|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Имя подпрограммы** | **Описание** | **Заголовок подпрограммы** | **Имя параметра** | **Назначение параметра** |
| CreateStack | Процедура создает стек изменений и помещает в созданный элемент тип «Запрет на изменение» | procedure CreateStack(var adr: PUndoStack); | adr | Переменная, в которую необходимо поместить адрес вершины стека после создания |
| UndoStackPush | Процедура создает новый элемент в стеке изменений (в вершине) и перемешает указатель вершины стека на адрес созданного элемента | procedure UndoStackPush(var Vertex: PUndoStack; info: TUndoStackInfo); | Vertex | Указатель на вершину стека |
| info | Информацию, которую надо внести в новый элемент стека |
| undoStackPop | Извлечение одной записи из вершины стека изменений и перемещение вершины стека на предыдущий элемент в стеке. Функция возвращает false и не выполняет действий, если стек пуст | function undoStackPop(var Vertex: PUndoStack; var rec: TUndoStackInfo):boolean; | Vertex | Указатель на вершину стека |
| rec | Переменная, в которую возвращается извлеченная запись |
| isStackEmpty | Функция возвращает true, если стек изменений пуст | function isStackEmpty(Vertex: PUndoStack): Boolean; | Vertex | Указатель на вершину стека |
| UndoStackClear | Очистка стека изменений | procedure UndoStackClear(var vertex: PUndoStack); | vertex | Указатель на вершину стека |